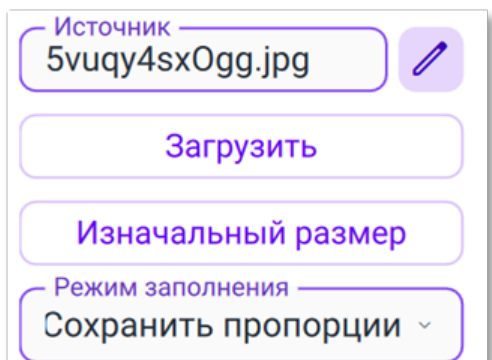
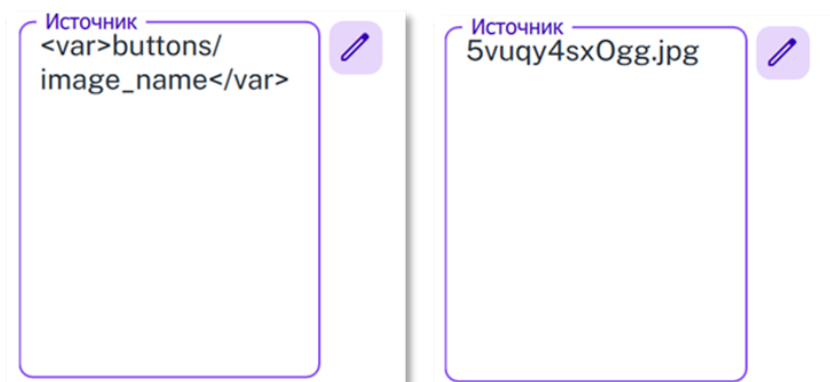


# Изображение

- Источник – имя выбранного файла. Все загруженные изображения добавляются в папку «multimedia», указанную в настройках. При нажатии на иконку с карандашом поле раскрывается для просмотра содержимого целиком. Вместо конкретного пути можно использовать переменные, которые позволят динамически подтягивать имя файла в зависимости от каких-либо изменений. Переменная записывается в формате `<var>адрес_ячейки_datahub</var>`. Примеры:



- Кнопка «Загрузить» позволяет выбрать изображение или изменить уже загруженное на другое. Альтернативой кнопке является двойной щелчок мыши по области изображения.
- Кнопка «Изначальный размер» меняет размер изображения на сцене на размер исходного изображения
- «Режим заполнения» настраивает отображение изображения, если его размер не соответствует размерам объекта (примеры приведены после описания всех вариантов настройки):
  - Сохранить пропорции – изображение масштабируется так, чтобы целиком поместиться в рамки объекта, без искажений. Могут оставаться пустые поля, если пропорции не совпадают.
  - Растянуть – изображение растягивается или сжимается, чтобы точно заполнить весь объект, даже если это приведёт к искажению пропорций
  - Заполнить с обрезкой – изображение масштабируется так, чтобы полностью заполнить объект, сохраняя пропорции. Если пропорции не совпадают, часть изображения обрезается.



---

🕒 Revision #2

★ Created 2026-04-22 06:52:10 UTC by Лина Иванова

✎ Updated 2026-04-22 06:54:59 UTC by Лина Иванова