

Настройка видимости

Visible if — это функция, которая позволяет **автоматически показывать или скрывать объект** на экране в зависимости от заданных условий.


Это удобно, когда нужно управлять отображением элементов **без ручного включения или выключения**.

Условия видимости можно настраивать:

- на основе состояния **других объектов на сцене**
- на основе значений из **dh-путей**


Кроме того, вы можете:


- подписываться **сразу на несколько объектов**
- подписываться **сразу на несколько dh-путей**
- **сочетать** оба способа — условия на объекты и на dh-пути работают вместе


“  **Важно:** показ или скрытие объекта работает **только в BGE**.
В дизайнера на сцене **все объекты отображаются** независимо от заданных условий.

Как установить условия видимости

1. Выберите объект, для которого хотите настроить отображение.
2. В правой панели «**Редактировать объект**» установите галочку «**Виден если**».
3. После этого станет доступна кнопка «**Виден если**», при нажатии на которую откроется окно настройки условий.

 2025-08-04_12-50-39.png

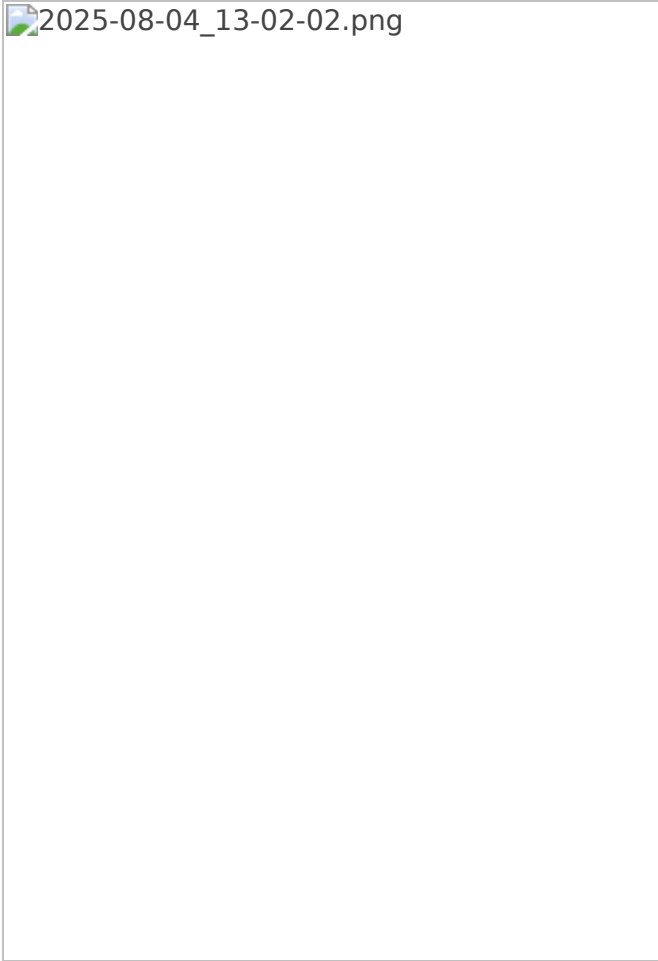
 2025-08-04_12-49-54.png

 2025-08-04_12-45-50.png

Окно настроек условия видимости

При нажатии на кнопку «**Виден если**» откроется окно в правой части экрана с двумя вкладками:

- **Объекты** — позволяет задать условия на основе других объектов
- **DH** — позволяет задать условия на основе значений из dh-путей

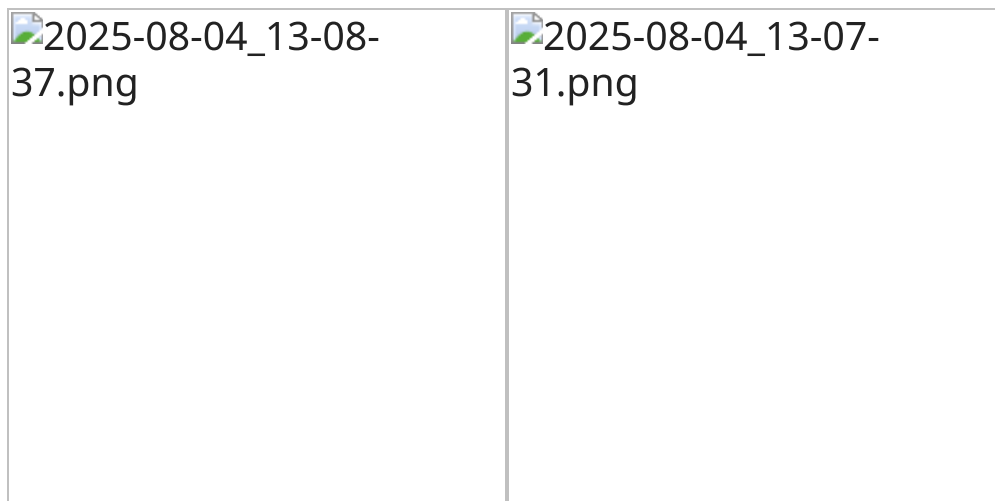


1. Установка условий видимости на основе другого объекта

На вкладке «**Объекты**» отображается список всех объектов на сцене с типами **text**, **image** и **video** (кроме самого целевого объекта).

Чтобы использовать объект в качестве условия:

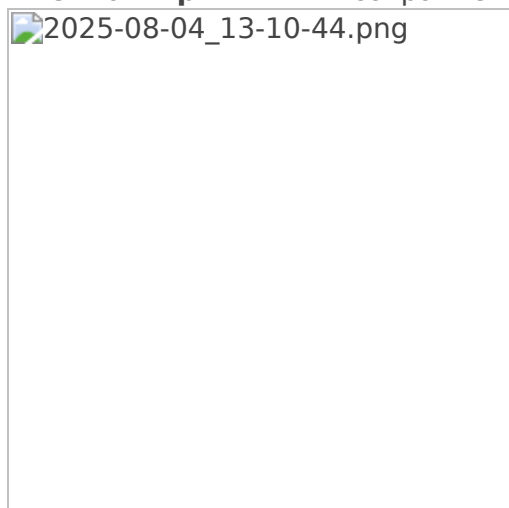
1. Установите галочку рядом с нужным объектом — теперь целевой объект зависит от выбранного объекта
2. Справа от объекта **иконка карандаша** станет доступной — по ней можно настроить конкретное условие



Настройка условий

При нажатии на иконку карандаша открывается окно с настройками:

- **Заголовок** — имя объекта, от которого зависит отображение целевого
- **Валидатор** — тип условия (**Равно**, **Не равно**, **Видимость**)
- **Тип данных** — **Строка** (по умолчанию) или **Число**
- **Условие** — значение, которому должен соответствовать `source` или `text` объекта
- **Кнопка «Принять»** — сохраняет указанные условия




Чтобы **отписаться от объекта**, просто **снимите галочку** рядом с его именем в списке.

✓ Пример №1:

Целевой объект виден, если зависимый объект равен "10"


Допустим, мы хотим, чтобы объект `target_object` отображался **только тогда**, когда объект `dependent_text` содержит значение `"10"`.


2025-08-04_13-21-10.png

Что нужно сделать:

1. У объекта `target_object` включаем чекбокс «**Виден если**».
2. Нажимаем кнопку «**Виден если**», чтобы открыть настройки.
3. Во вкладке «**Объекты**» находим и ставим галочку рядом с `dependent_text`.
4. Нажимаем на иконку карандаша справа от него, чтобы настроить условие.
5. В открывшемся окне настраиваем следующее:
 - **Валидатор:** `Равно`
 - **Тип данных:** `Строка`
 - **Условие:** `10`
6. Нажимаем кнопку «**Принять**», чтобы сохранить.

Теперь нажимаем кнопку «**Показать сцену**», и убеждаемся, что `target_object` **виден только тогда**, когда у `dependent_text` значение `"10"`.

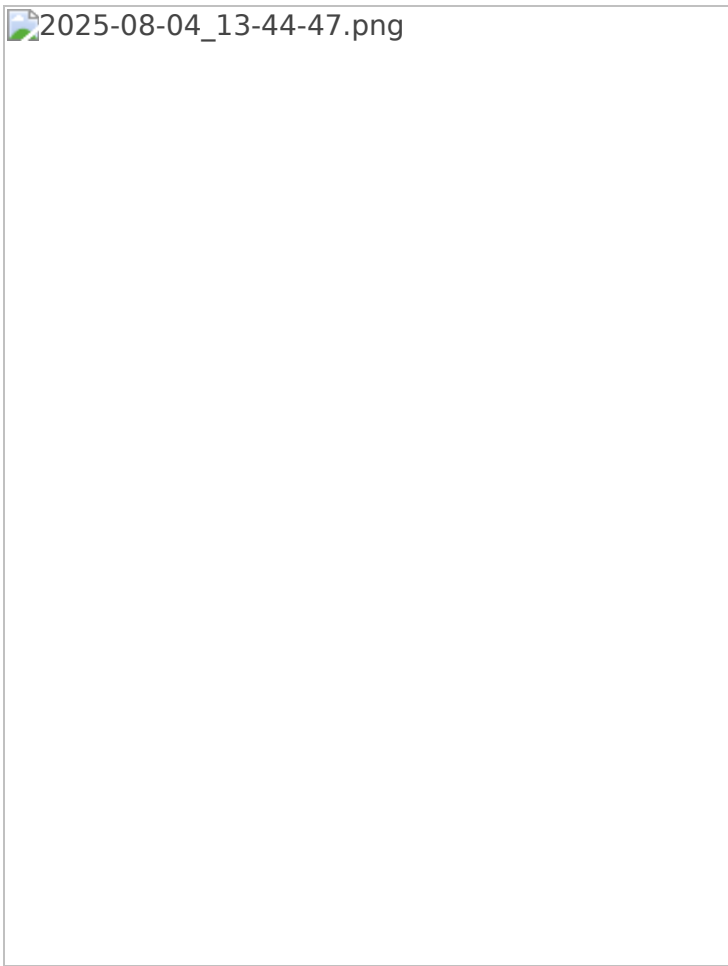
 2025-08-04_13-27-16.png

 2025-08-04_13-26-21.png

✓ *Пример №2:*


Целевой объект виден, если виден зависимый объект


Допустим, мы хотим, чтобы объект `target_object` отображался **только тогда**, когда отображается объект `dependent_text` (Если у него не закрыт глазик и прозрачность не равна 0)

2025-08-04_13-44-47.png

Что нужно сделать:

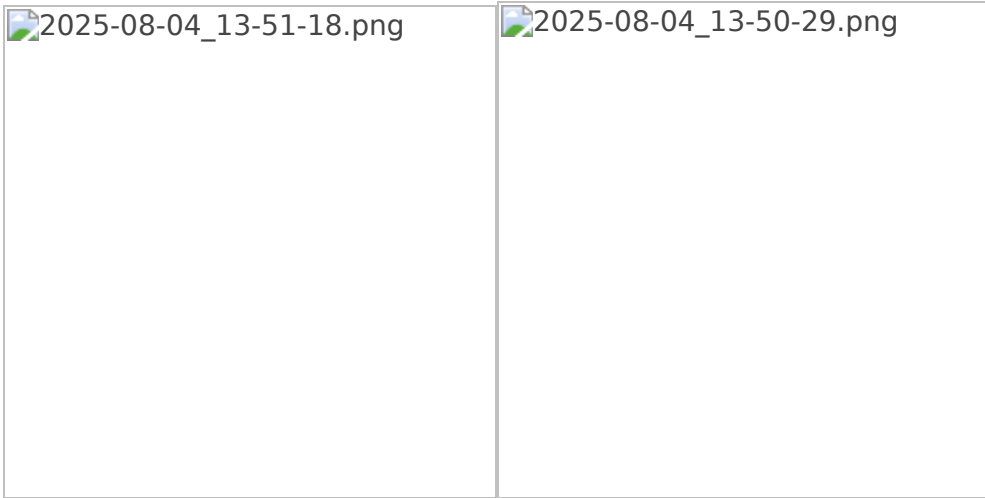
1. В окне настроек условий для `dependent_text` устанавливаем следующие значения:
 - **Валидатор:** Видимость
 - **Тип данных:** *не имеет значение*
 - **Условие:** *не имеет значение*
2. Нажимаем кнопку «**Принять**», чтобы сохранить.

 2025-08-04_13-48-47.png

2025-08-04_13-48-10.png

2. Установка условий видимости на основе dh-пути

На вкладке «**DH**» отображается список всех **dh-путей**, на которые вы уже подписались. Если подписок пока нет, список будет пуст.



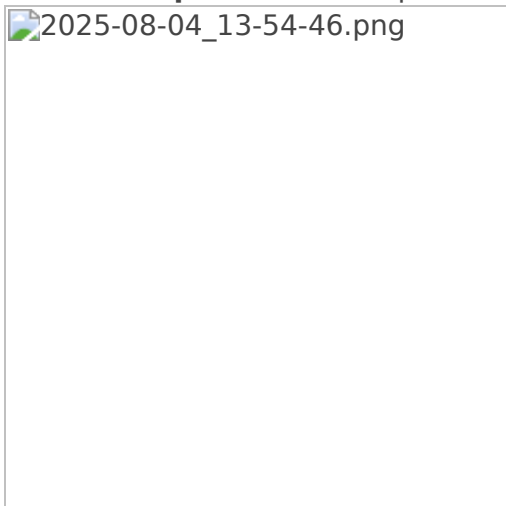
Добавление нового dh-пути

Чтобы добавить новый путь, нажмите кнопку **«Добавить dh-путь»** внизу окна. Откроется окно с настройками, аналогичное настройке условий для объектов.

Настройка условий для dh-пути


В открывшемся окне доступны следующие поля:

- **DN-путь** — путь, на который вы хотите подписаться.
- **Валидатор** — тип условия (например: **Равно**, **Не равно**).
- **Тип данных** — **Строка** (по умолчанию) или **Число**.
- **Условие** — значение, которому должен соответствовать или , полученное по dh-пути.
- **Кнопка «Принять»** — сохраняет и добавляет условие в список.



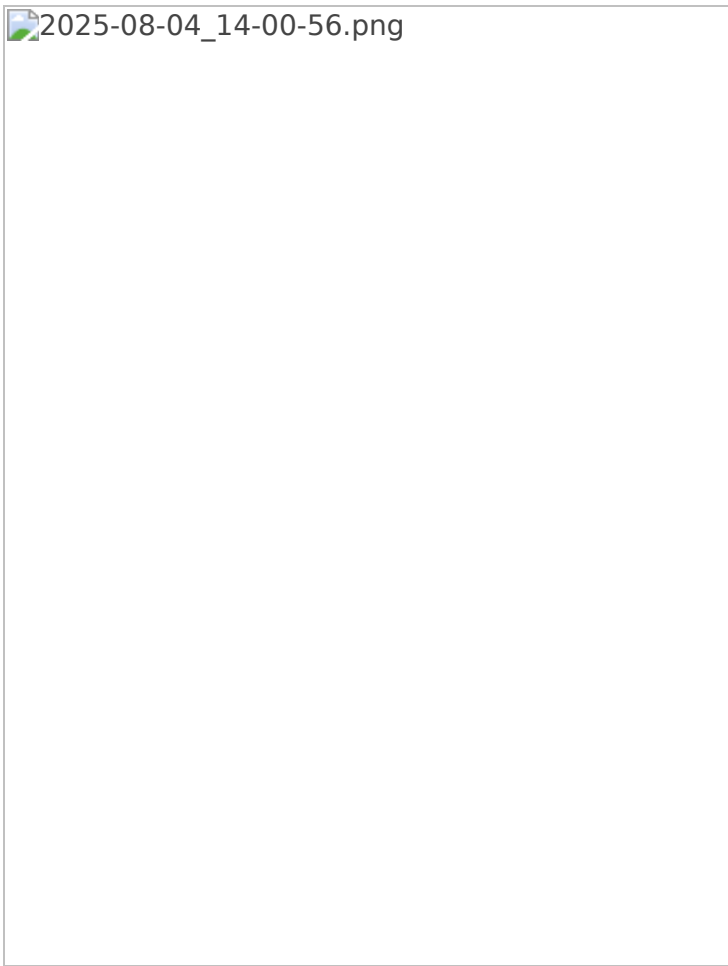
После создания подписки:

- dh-путь появится в списке вкладки **«DN»**.
- Вы можете включать или выключать подписку, устанавливая или снимая **чекбокс** рядом с путём.
- Для редактирования условий нажмите на **иконку карандаша**.
- Для удаления пути — нажмите на **иконку мусорной корзины**.

 2025-08-04_13-56-49.png


✓ *Пример №3:*


Целевой объект виден, если значение в dh-пути `"/root/test_dh"` НЕ равно "hide"

2025-08-04_14-00-56.png

Что нужно сделать:

1. У объекта `target_object` включаем чекбокс «**Виден если**».
2. Нажимаем кнопку «**Виден если**», чтобы открыть настройки.
3. Во вкладке «**ДН**» добавляем dh-путь `"/root/test_dh"` по кнопке "Добавить dh-путь"
4. В открывшемся окне настраиваем следующее:
 - **Dh-путь:** `/root/test_dh`
 - **Валидатор:** Не равно
 - **Тип данных:** Строка
 - **Условие:** `hide`
5. Нажимаем кнопку «**Принять**», чтобы сохранить.

 2025-08-04_14-08-21.png

 2025-08-04_14-06-08.png

Когда срабатывает логика **Visible if**

Логика отображения/скрытия объекта по условиям **Visible if** срабатывает в следующих случаях:

1. **При показе сцены**
— условия видимости проверяются при показе сцены в BGE
2. **При показе объекта**
— если объект стал видимым, и от него зависят другие объекты, то они тоже автоматически покажутся или скроются в зависимости от заданных условий
3. **При использовании Instant Show**
— если объект изменил своё состояние через Instant Show и от него зависят другие объекты, то они тоже автоматически покажутся или скроются в зависимости от заданных условий

4. При получении данных по dh-пути

— если какой-либо объект подписан на данный dh-путь, то при обновлении значения произойдёт проверка условий и обновление видимости

🕒 Revision #3

★ Created 2026-04-22 11:12:21 UTC by Лина Иванова

✎ Updated 2026-04-22 15:35:37 UTC by Лина Иванова