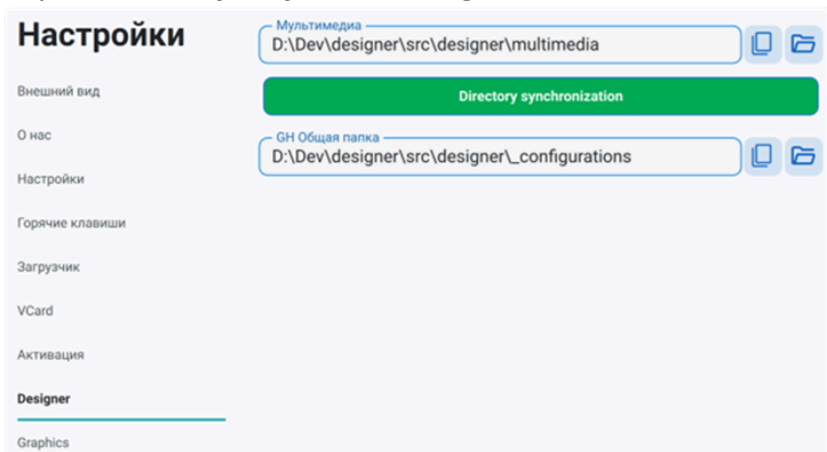
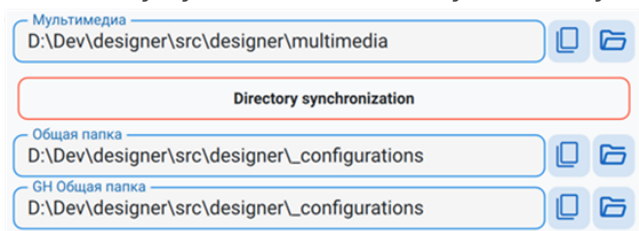



Настройки дизайнера

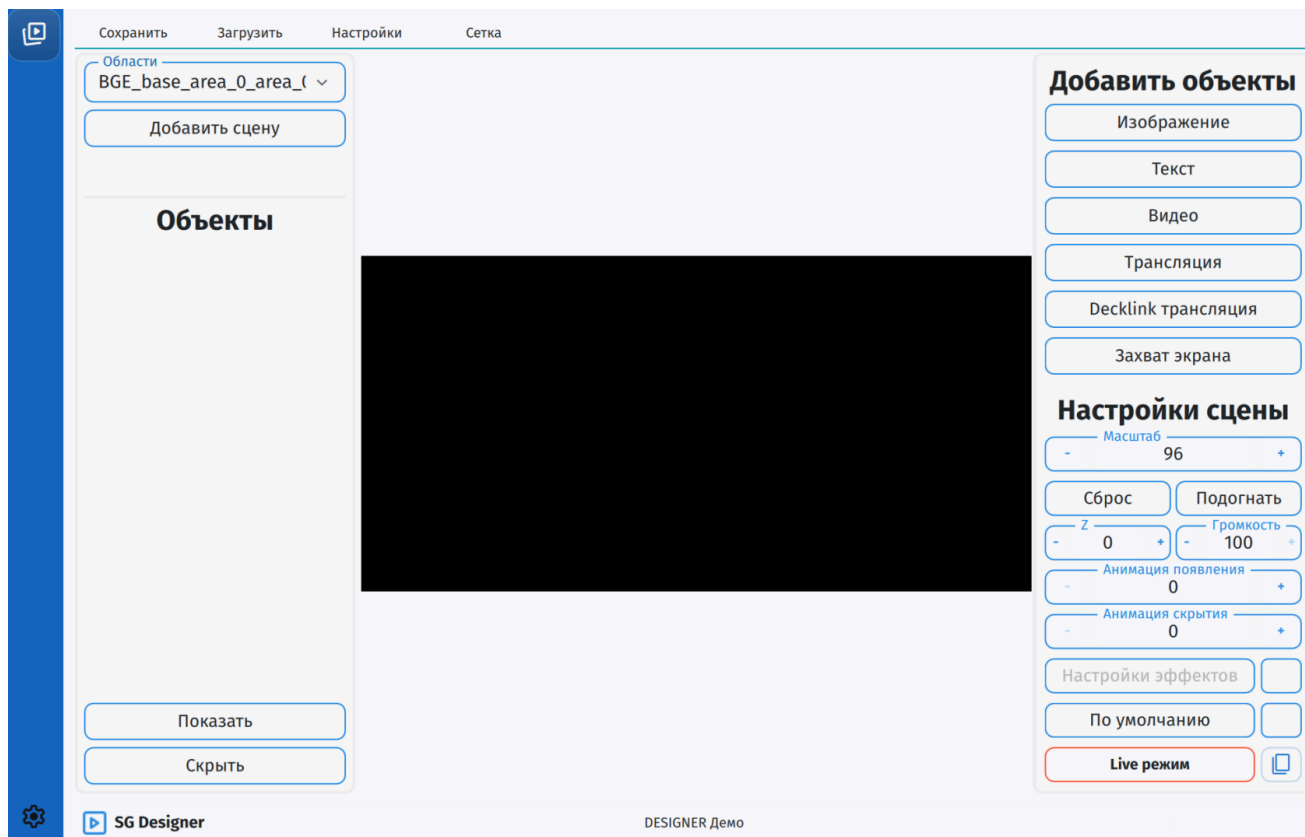
Перейдите к пункту меню Designer:



Здесь нужно выбрать пути к папкам (если не устраивают стандартные) с мультимедией для сцен и настройками Graphics Handler. В remote-режиме требуется отключить синхронизацию папок («Directory synchronization») и указать путь к папке с удалённого устройства, например:



Для перехода к основной части модуля Designer в левом меню нажимаем на иконку . Общий вид страницы:

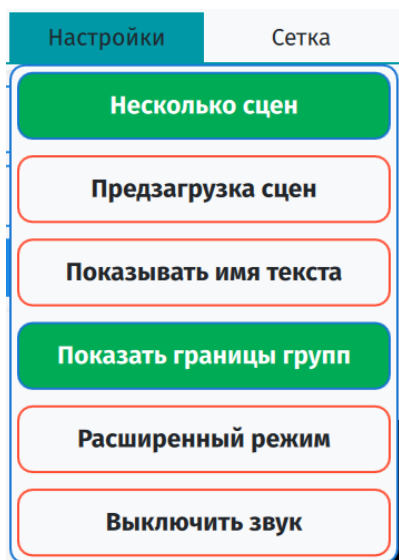


В выпадающем списке «Области» находится список всех созданных областей из всех базовых областей из всех объектов BGE.

В меню Настройки (расположено в верхней панели) есть следующие опции:

- Несколько сцен – возможность показывать несколько сцен одновременно
- Предзагрузка сцен – используется, если нужно отображать на сцене какие-то изменения без перезагрузки всей сцены. Если этот пункт выбран, слева внизу появляется кнопка «Загрузить», которая скрывает сцену, чтобы внести изменения, которые можно отобразить нажатием кнопки «Показать»
- Показывать имя текста – возможность отображать на сцене имя объекта сцены вместо содержания текстового объекта
- Показать границы групп – позволяет отображать общую границу объектов, объединённых в группу
- Расширенный режим – меняет отображение списка областей, сцен и объектов (для каждого из этих пунктов появляется своя боковая панель со списком)
- Выключить звук – отключает воспроизведение звука в дизайнера у любого медиа, у которого он есть, независимо от каких-либо других настроек самих объектов, при этом звук в BGE будет воспроизводиться

Выбранные пункты отмечаются зелёным цветом:



Меню "Сетка" позволяет настроить отображение сетки для помощи в расположении объектов на сцене. Доступные настройки:



- Показать сетку - включает отображение сетки
- Цвет сетки - позволяет выбрать цвет отображаемой сетки
- Cell size multiplier - настраивает размер ячеек
- Line width multiplier - настраивает толщину линий сетки
- Показать центр - добавляет две перпендикулярные красные линии, которые пересекаются ровно по центру сцены, работает только при включенной сетке

🔄 Revision #5

★ Created 2026-04-21 12:12:45 UTC by Лина Иванова

✎ Updated 2026-04-22 04:54:49 UTC by Лина Иванова