

Общие свойства объектов

Редактировать объект

Id
acff09bc9fae4bc8bff08a9a

Имя
text1

X 0

Y 0

Z 1

Ширина 100

Высота 100

Прозрачность 1.00

Поворот 0

Настройки эффектов

Мгновенный показ

Предпросмотр

Источник OSC

Внешний источник

Виден если

- id – адрес объекта, неизменяемый параметр, используется для обращения к объекту через API из кода, можно скопировать, кликнув на иконку справа
- Имя – отвечает за название объекта в списке объектов слева от сцены
- X, Y – положение на сцене (начало координат находится в левом верхнем углу, координата X увеличивается вправо, координата Y – вниз)
- Z – расположение относительно других объектов на сцене (объекты с бóльшим z будут отображаться поверх объектов с меньшим z)
- Ширина и высота объекта
- Прозрачность – от 0 до 1, где 0 – объект становится прозрачным и его не видно на сцене, а 1 – 100% непрозрачность объекта на сцене. Записывается дробным числом через точку, например, 0.75
- Поворот – угол поворота объекта (от 0 до 360 градусов)
- Настройки эффектов – если отмечено, открывает дополнительное меню, где можно настроить тень, размытие, окрашивание, маску и некоторые другие эффекты и их параметры (более подробно про эффекты в отдельном документе)

- Мгновенный показ (не для всех объектов) – если выбрано и в источнике/тексте есть переменные, ссылающиеся на datahub, то при изменении данных в datahub по указанному в источнике адресу, произойдёт показ объекта с изменёнными данными без перезагрузки сцены
- Предпросмотр (не для всех объектов) – позволяет отображать на сцене в Дизайнере содержимое объекта, если у него в source прописана переменная с адресом в datahub и по этому адресу есть данные для отображения
- Источник OSC – возможность получать данные для отображения через OSC
- Внешний источник – возможность получать данные для отображения из других внешних источников
- Виден если – когда отмечено, кнопка «Виден если» становится активной, по этой кнопке открывается меню настройки показа или скрытия объекта в зависимости от состояния другого объекта (текста, изображения или видео) или в зависимости от значения какого-либо пути в datahub. Более подробная работа с настройкой видимости описана в [этой статье](#).



Дополнительно внизу каждого окна со свойствами есть кнопка «Удалить», которая является альтернативой иконке с крестиком в списке объектов. Также можно удалить выделенный объект нажатием кнопки «Delete».

У каждого объекта есть свои индивидуальные свойства, описанные ниже.

🕒 Revision #4

★ Created 2026-04-22 06:38:24 UTC by Лина Иванова

✎ Updated 2026-04-23 05:25:13 UTC by Лина Иванова