

Работа с плейлистами

Плейлист — это последовательный набор медиаконтента (изображений, видео, аудио, текст), каждый элемент которого воспроизводится с заданной продолжительностью. Плейлисты используются для автоматического показа или воспроизведения файлов в указанном порядке.

1. Создание и открытие плейлиста

1.1 Создание плейлиста

Чтобы добавить плейлист на сцену, откройте боковую панель «**Добавить объекты**» и нажмите кнопку «**Плейлист**».

В рабочей области появится новый объект, который можно редактировать и настраивать.


crate_playlist.png

1.2 Открытие настроек

Для открытия настроек плейлиста выполните одно из следующих действий:

- дважды кликните по объекту плейлиста на сцене;
- нажмите кнопку «**Изменить плейлист**» в боковой панели «**Редактировать объект**».

 chage_playlist.png

 **Одиночный клик** по плейлисту на сцене работает как **Play/Pause** — можно быстро запускать или приостанавливать воспроизведение плейлиста на сцене без открытия настроек.

2. Общие настройки плейлиста

В левой панели "Настройки плейлиста" доступны следующие опции:

- «**Исходная длительность**» — задаёт длительность по умолчанию для добавляемых объектов (актуально для изображений и текста).
- «**Исходный размер**» — определяет размер по умолчанию для добавляемых изображений и видео. Доступны три режима:
 - **растянуть** — растягивает содержимое на весь экран;
 - **подогнать** — отображает в оригинальном размере;
 - **обрезать** — обрезает изображение/видео до границ экрана, сохраняя пропорции.

- «**Условие остановки**» — определяет поведение плейлиста после завершения воспроизведения:
 - **повтор** — воспроизводить элементы по кругу;
 - **повтор последнего** — зациклить только последний элемент;
 - **стоп** — остановить воспроизведение плейлиста по окончании воспроизведения последнего элемента.
- «**Удалить все файлы**» — удаляет все элементы из текущего плейлиста.

 main_settings.png

3. Добавление объектов в плейлист

Для добавления элементов в плейлист используйте кнопки левой панели "**Добавить объект**":

- «**Файлы**» — позволяет добавить сразу несколько файлов разных типов (изображения, видео, аудио) одновременно.


- «**Изображение**», «**Видео**», «**Аудио**», «**Текст**» — позволяют добавить один или несколько файлов выбранного типа. Удобно для сортировки и структурирования контента.

После добавления файлы появятся в списке элементов плейлиста, где их можно редактировать и менять порядок воспроизведения.


A rectangular box with a thin black border. In the top-left corner, there is a small icon of a document with a plus sign, followed by the text "add_objects.png". The rest of the box is empty.

4. Основной контент плейлиста


- **Активный элемент** выделяется тёмно-бирюзовым цветом — это текущий воспроизводимый файл. Его название также отображается в нижней панели управления плейлистом.

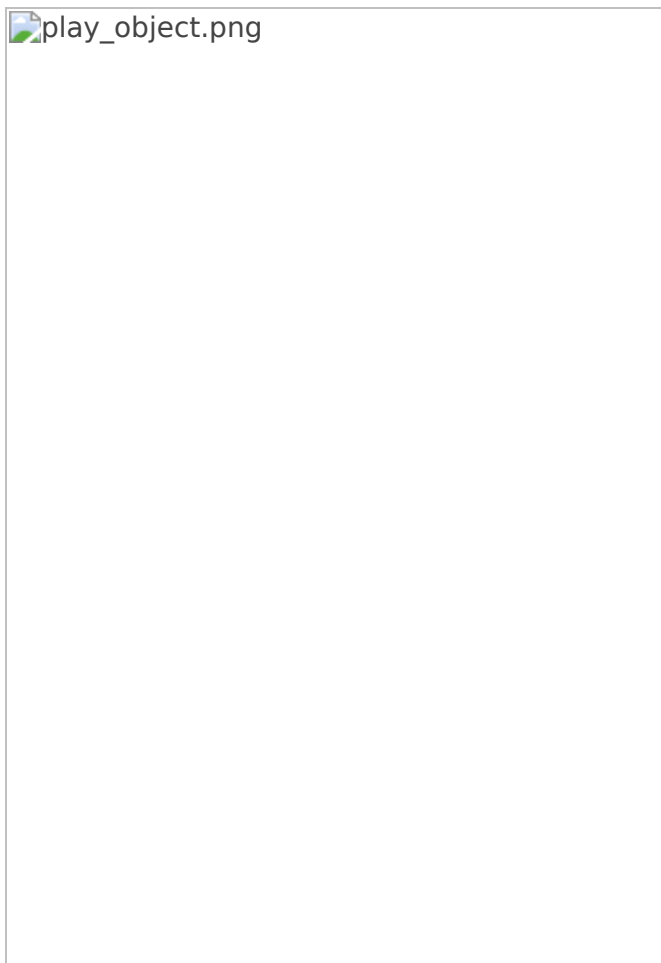
 active_object.png

- **Перетаскивание элементов** — вы можете изменить порядок элементов в плейлисте, зажав и перетащив нужный элемент. Номер позиции (отображается в правом верхнем углу элемента) обновляется автоматически.

 move_objects.png

- **Управление воспроизведением** — при клике на элемент можно запустить или остановить его воспроизведение. На каждом элементе отображаются иконки, показывающие текущее состояние (воспроизведение/пауза).

 stop_object.png




5. Настройки элементов плейлиста

5.1 Изображение

Для изображения доступны следующие настройки:


- **длительность** — сколько секунд будет воспроизводиться изображение;
- **размер** — способ отображения: Растянуть, Подогнать, Обрезать.

 image_object.png

5.2 Видео

Для видеофайла доступны следующие настройки:


- **длительность** — сколько секунд будет воспроизводиться видео (по умолчанию — полная длительность видео);
- **перемотка** — с какой секунды начать воспроизведение (не может превышать общую длительность);
- **скорость** — от 0 до 1000 (1 — нормальная скорость, меньше — замедление, больше — ускорение);
- **размер** — способ отображения: Растянуть, Подогнать, Обрезать;
- **полная длительность** — устанавливает полную длительность видео в поле «Длительность».

 video_object.png

5.3 Аудио

Для аудиофайла доступны следующие настройки:

- **длительность** — сколько секунд будет воспроизводиться аудио (по умолчанию — полная длительность аудио);
- **перемотка** — с какой секунды начать воспроизведение (не может превышать общую длительность);
- **полная длительность** — устанавливает полную длительность аудио в поле «Длительность».

 audio_object.png

5.4 Текст

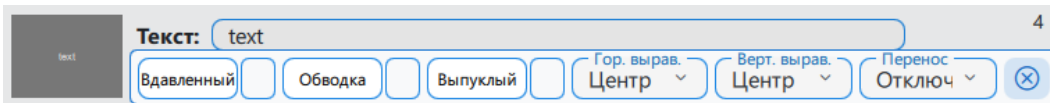
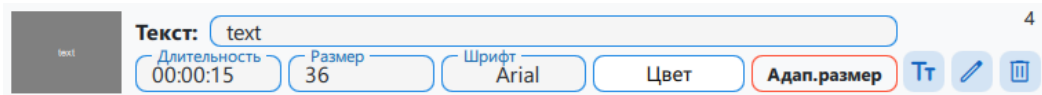
Для текста доступны следующие настройки:

- **длительность** — сколько секунд будет воспроизводиться текст;
- **размер** — размер шрифта;
- **шрифт** — имя шрифта;
- **цвет** — цвет текста;
- **адаптивный размер** — подгонка под размер объекта плейлиста.

Дополнительные настройки (иконка справа **Tt**):



- вдавленный;
- обводка;
- выпуклый;

- горизонтальное выравнивание;
- вертикальное выравнивание;
- перенос.




5.5 Дополнительные действия с элементом

Справа от каждого элемента доступна мини-панель:

- **номер** — порядковая позиция (обновляется автоматически);
-  **редактирование позиции и размера** (кроме аудио):
 - x, y — координаты относительно объекта плейлиста;
 - ширина, высота — относительный размер;
 - авто x/y — автоматическая подгонка позиции под объект плейлиста;
 - авторазмер — автоматическая подгонка размера под объект плейлиста.
-  **удаление** — удаляет элемент из плейлиста (если элемент в данный момент воспроизводится, его нельзя удалить).

 **Громкость плейлиста зависит от громкости сцены** (если громкость сцены установлена в 0 — аудио не будет слышно)

 dop_settings.png

2026-04-07_15-38-07.png





6. Панель управления воспроизведением


Панель управления располагается в нижней части окна и используется для контроля воспроизведения плейлиста.

Отображаемая информация

- **Название активного элемента** — показывает, какой файл воспроизводится в данный момент.
- **Слайдер перемотки:**
 - позволяет перейти к нужному моменту воспроизведения;
 - время слева — текущее время воспроизведения;
 - время справа — полная длительность элемента.

Кнопки управления

-  **Предыдущий элемент** — переключает воспроизведение на предыдущий элемент плейлиста.
-  **Play / Pause** — запускает или приостанавливает воспроизведение текущего элемента.
-  **Stop** — полностью останавливает воспроизведение и возвращает активную позицию к первому элементу плейлиста.
-  **Следующий элемент** — переключает воспроизведение на следующий элемент.

 Управлять воспроизведением также можно:

— кликнув **по объекту плейлиста на сцене;**

— кликнув **по конкретному элементу** внутри настроек плейлиста.

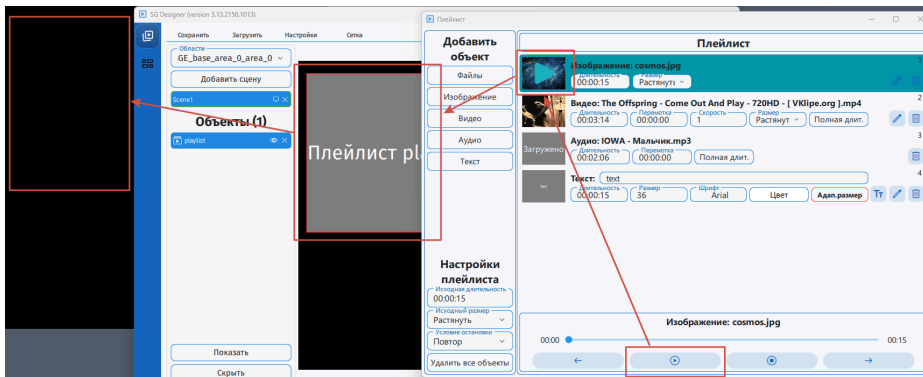
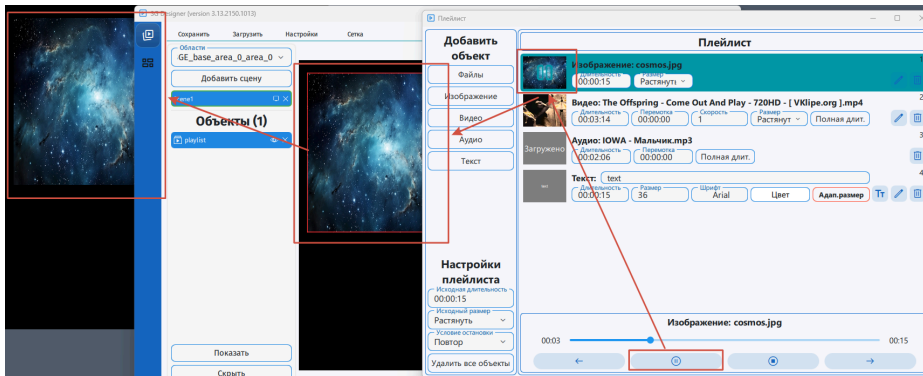
Это позволяет быстро запускать или останавливать воспроизведение без перехода к панели управления.

 managment_playlist.png

7. Интеграция с БГЕ

- Управление плейлистом в **режиме БГЕ** возможно, **только если сцена отображается**.
- Как только сцена появляется на экране, **воспроизведение плейлиста запускается автоматически**.
- Через **настройки плейлиста** можно:
 - поставить воспроизведение на **Play/Pause**;
 - остановить воспроизведение элемента по Stop;
 - перематывать воспроизведение через слайдер;
 - переключать элементы **влево/вправо**;
 - выбрать и активировать **конкретный элемент**, кликнув по нему в списке.

⚠ Отображение воспроизведения в БГЕ и в панели настроек может отличаться. Панель настроек используется для подготовки контента, а воспроизведение выполняется в БГЕ.



🔄 Revision #1

★ Created 2026-04-08 09:17:54 UTC by Лина Иванова

✎ Updated 2026-04-22 09:13:19 UTC by Лина Иванова