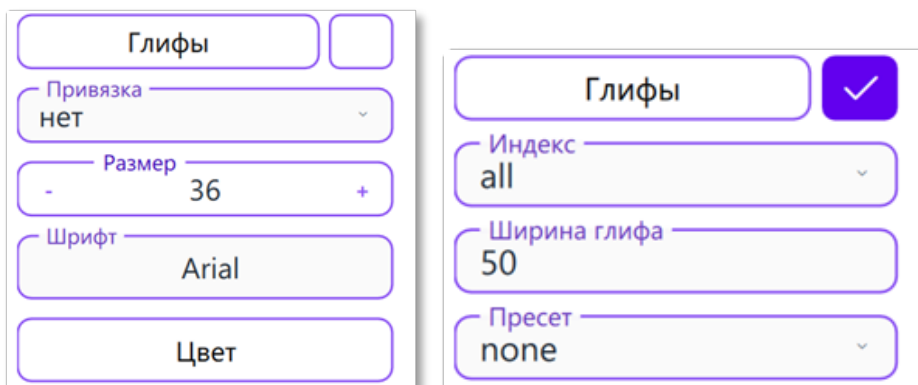


Текст

- Глифы – возможность настроить размещение каждого символа по отдельности (или с помощью специальных пресетов). При включении открываются дополнительные строки:
 - Индекс – all, т.е. все символы в строке, или конкретный индекс в строке (счёт начинается с 0)
 - Ширина глифа – ширина символа в строке (всех, если в индексе выбрано all, или конкретного)
 - Пресет – готовый набор значений ширин, выравнивания и шрифтов
 - При включенных глифах исчезает пункт «Привязка», а пункты «Размер шрифта», «Шрифт» и «Цвет» начинают действовать на те символы строки, которые выбраны в «Индексе», т.е. на все или на какой-то конкретный.



- Привязка – позволяет настроить зависимость между несколькими текстовыми объектами, чтобы у них всегда был одинаковый размер шрифта (у всех связанных таким образом элементов должна быть включена функция «Адаптивный размер»). У одного из элементов должна быть настроена привязка «к себе», тогда у остальных появится возможность привязываться к этому элементу, как бы образуя группу
- Размер шрифта
- Шрифт – название шрифта. По нажатию можно выбрать не только сам шрифт, но и его особенности (жирный, зачеркнутый и др.)
- Цвет – текущий цвет текста. По нажатию на поле с выбранным цветом открывается палитра для выбора цвета.

- Вдавленный – добавляет эффект вдавленности тексту
- Обводка – добавляет обводку
- Выпуклый – добавляет эффект выпирающего из строки текста

Примечание. Из свойств Вдавленный, Обводка, Выпуклый можно выбрать только одно. Первое поле этих свойств (чек-бокс) позволяет отметить нужное, а второе - выбрать цвет эффекта (по умолчанию - белый).

- Обрезка – если выбрано, то не влезавший по ширине или высоте текстового объекта текст будет обрезан при отображении
- Адаптивный размер – если выбрано, позволяет настраивать уменьшение шрифта текста при уменьшении текстового окна (или если текст, взятый из переменной datahub, не влезает по ширине/высоте). Для этого укажите Минимальный размер шрифта, до которого будет происходить уменьшение (минимальное значение - 10). При дальнейшем уменьшении окна текст будет или обрезан, или перенесен в зависимости от других настроек.
- Текст – содержимое текстового поля. При нажатии на иконку с карандашом поле для просмотра расширяется для просмотра текста целиком и более удобного редактирования. Можно вместо конкретного текста использовать переменные, которые позволят грузить данные динамически из datahub. Переменная записывается в формате `<var>имя_ячейки_datahub</var>` (пример ниже).

- Адрес – временное значение для обращения к элементу сцены
- Alias – сокращенная или более читаемая замена адресу при работе с OSC, может быть одинаковым у нескольких объектов на разных сценах, для обращения к ним из одной

ячейки datahub

- Перенос – перенос текста (Отключён, после пробела (т.е. по словам) или всегда (т.е. посимвольно по ширине окна))
- Горизонтальное выравнивание – по правому или левому краю, по центру или по ширине окна
- Вертикальное выравнивание - по центру, к верхнему или нижнему краю

🕒 Revision #1

★ Created 2026-04-22 06:55:03 UTC by Лина Иванова

✎ Updated 2026-04-22 07:36:51 UTC by Лина Иванова