

# Переключаемая кнопка



Кнопка с двумя состояниями: нажата и отжата. Переключать в режиме редактирования кнопку можно в группе «Значение», свойство «Состояние» с двумя возможными вариантами. Размер и стиль шрифта – общие для обоих состояний, прочие настройки шрифта (выравнивание и цвет) настраиваются для каждого состояния отдельно. Также отдельно для каждого состояния настраиваются границы и следующие параметры:

## 1. Изображение

- по кнопке «Выбрать изображение» позволяет загрузить любое изображение, которое будет отображаться на фоне кнопки. Изображение подгоняется по ширине или высоте, чтобы входить на кнопку целиком с сохранением пропорций. Изображения закрашиваются выбранным в настройках шрифта цветом, т.е. любое изображение, не являющееся, например, иконкой, будет выглядеть как чёрный прямоугольник или квадрат, если выбран чёрный цвет шрифта для текущего состояния
- в поле «Изображение» автоматически подгружается название выбранного файла. В это же поле можно прописать полный путь до картинки на устройстве, например, C:\Users\myUser\Pictures\checked.png. Чтобы убрать изображение с кнопки, очистите это поле

## 2. Объект

- Текст – надпись на кнопке в текущем состоянии, поле может быть пустым

## 3. Контент

По нажатию кнопки с включенным контентом (переход в режим checked/выбрано) происходит показ содержимого, повторное нажатие (переход в режим unchecked/не выбрано) приводит к сокрытию объекта (в зависимости от режима сцены вместе с другим содержимым или отдельно от всего остального)

- Включить контент – позволяет установить связь между медиа, загружаемым на кнопку (изображением или видео), и сценой в модуле Designer. После установки галочки появляется возможность загружать медиа на кнопку перетаскиванием из папок или с рабочего стола
- Режим сцены – позволяет настроить, будет ли меняться медиа вместе с перезапуском сцены (если выбрано) или отдельно от всего остального контента сцены. Например, если на сцене помимо изображения есть видео, то при нажатии кнопки с изображением в режиме сцены изображение поменяется, видео запустится заново, без режима сцены – изображение поменяется, видео будет воспроизводиться дальше
- Область, сцена, объект – выпадающие списки, позволяющие выбрать, к какому элементу будет привязан контент, загружаемый на кнопку

Состояния, отправляемые в datahub:

- True – кнопка нажата
- False – кнопка отжата

---

🔄 Revision #1

★ Created 2026-02-26 05:41:09 UTC by Лина Иванова

✎ Updated 2026-02-26 05:42:02 UTC by Лина Иванова